Projeto

Computadores

Vinicius dos Santos Pereira

Daniel

Título: Informática

Tecnologia da Informação, Faculdade Projeção, Salvador Melo

Sobradinho 2019

**Sumário**

Resumo ................................................................. 4

Abstract ................................................................. 4

História do computador .......................................... 5

Contextualização ................................................... 5

Problemática .......................................................... 5 e 6

Solução Proposta .................................................. 6

Objetivo geral ........................................................ 6

Objetivo específico ................................................ 6

Metodologia ........................................................... 7

Lista de caso de Uso ............................................. 7

Especificação de caso de uso ............................... 7 , 8 e 9

Regras de negócio .................................................. 9

# Resumo

O propósito do site é passar informações ao usuário sobre computadores cujo o intuito é fazer com que eles possam ter uma noção básica sobre o assunto caso no futuro queira adquirir um computador.

O site trata sobre peças de computadores e qual a função que elas exercem, porque algumas pessoas infelizmente não tem conhecimento sobre esse assunto.

**Abstract**

The purpose of the site is to pass information to the user about computers whose purpose is to make them have a basic idea about the subject in the future want to acquire a computer. The site deals with pieces of computers and what the function they perform, because some people unfortunately have no knowledge about this subject.

# 1.Historia dos computadores

O primeiro computador que foi inventado foi o ENIAC com aproximadamente 25 metros de comprimento, 5 metro e 50 centímetros de altura pesando 30 toneladas.

Mas desde a segunda guerra mundial já existiam maquinas que faziam a codificação de códigos para poder entender as estratégias de guerra que o inimigo estava fazendo, um exemplo é a máquina enigma que criptografava os códigos dos nazistas.

Desde então os computadores vem cada vez mais evoluindo, principalmente durante o período da guerra aonde o investimento tecnológico foi alto devido ao fato de que os Estados Unidos e a antiga União Soviética estavam disputando para ver quem possuía maior tecnologia militar.

Nos dias atuais, os computadores tem uma capacidade grande de fazer múltiplas tarefas como navegar na internet e executar outro programa como um programa de música.

# 2.Contextualização

O desenvolvimento da tecnologia foi um dos fatores para que houvesse um desenvolvimento econômico. Devido a um interesse alto pelos usuários brasileiros, empresas estrangeiras tem interesse em investir nessa área aqui no Brasil.

Em 2017, o Brasil teve um crescimento alto nessa área e acabou ficando entre os 10 maiores países nesse mercado e isso foi devido a alguns processos que foram engavetados há algum tempo e depois que o país se viu em uma situação crítica na economia eles decidiram retomar.

# 3.Problemática

Um dos problemas que existe na hora de escolher um computador é a falta de informação que as pessoas tem em relação a área da tecnologia. Infelizmente o que acontece é que quando uma pessoa vai comprar um computador ela não sabe de todas as informações que o vendedor está passando para ele, porque afinal ele não tem muito conhecimento nessa área.

Alguns usuários de computador não tem muitas informações sobre essa área e devido a isso, eles acabam comprando equipamentos sem uma prévia consulta a alguém ou a algum site que disponibilize informações sobre o produto desejado.

# 4.Solução proposta

O intuito é orientar pessoas que não tem conhecimento na área de tecnologia a ter um pouco de conhecimento sobre essa área para que ela possa ter um conhecimento sobre computadores para que caso um dia ele for obter um computador ele já tenha um breve conhecimento na área.

O conhecimento adquirido pelo usuário será útil também para que não seja enganado pelo vendedor.

# 5.Objetivo Geral

O objetivo é passar informações sobre determinado produto tecnológico para os clientes de uma forma mais simples que o cliente possa entender para vê se realmente é aquilo que ele deseja porque em uma boa parte dos casos o cliente vai com a intenção de comprar um produto eletrônico nas lojas, porém em uma parte dos casos o vendedor acaba mostrando ao cliente outro produto que se diz fazer tudo que o cliente deseja, mas acaba que o cliente depois de comprar o produto vê que não é aquilo que ele queria exatamente.

# 6.Objetivo Especifico

• Ajudar pessoas a entenderem sobre peças de computadores e escolher o seu próprio ou até mesmo montar o seu .

# 7.Metodologia

A metodologia que será utilizada irá ser o Cascata, ele é mais utilizado para poder fazer adaptações, aperfeiçoar um sistema já existente, adaptar devido a alguma lei governamental criada ou alterada.

Ela será utilizada de forma sequencial e sistemática para poder evoluir o software, assim começando o levantamento de requisitos junto ao cliente.

Ele também é um dos métodos mais antigos utilizados pela engenharia de software e por isso acaba recebendo muitas criticas devido ao seu tempo.

# 8.Lista de Casos de Uso

Tabela – Lista de Caso de Uso.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Nome** | **Descrição** |
| **UC001** | login | Ator insere E-mail e senha para entrar no site, |
| **UC002** | Cadastra-se | Ator preenche campos obrigatórios para se cadastra. |

# 9.ESPECIFICAÇÃO DE CASO DE USO

# UC001 – LOGIN

# 1. Descrição

Este caso de uso tem como finalidade especificação de caso de uso da tela LOGIN.

# 2. Pré-condições

* O usuário terá de ter internet para acessar site.
* O usuário poderá acessar a primeira pagina do site se estiver cadastrado.
* Recuperação de senha será mostrada depois que o usuário confirmar e-mail e nome da mãe.

# 3. Fluxos

# 3.1 Fluxo Principal – Logar

**FP01.** O ator entra no site.

**FP02.** O sistema da pagina para logar.

**FP03.** O ator insere dados.

**FP04.** aciona “logar” para entrar em sua conta.

# 3.2 Fluxos Alternativos

**FA3.1.1. Cadastrar**

**FA3.2.1.1.** O ator solicita cadasta.

**FA3.2.1.2.** O sistema lhe da capo para registrar[RN002].

**FA3.2.1.3.** O ator preenche campos obrigatórios **.**

**FA3.2.1.4.** Ao clicar em “cadastrar-se” para criar conta.

**FA3.2.2. Pesquisar**

**FA3.2.2.1.** O ator aciona o campo pesquisar.

**FA3.2.2.2.** O atorInsere sua busca.

**FA3.2.2.3.** O campo da informações solicitadas[MSG004**]**.

**FA3.3.3. Recuperar Senha**

**FA3.3.1.** Oator aciona campo “Recuperar Senha”.

**FA3.3.2.** Preenche campo com seu e-mail e nome da mãe.

**FA3.3.3.** Sistema manda dados de login para e-mail.

# 3.3 Fluxos de Exceção

* N/A.

# 4. Pós-condições

* O ator precisa acionar “sair” para sair do site.

# 4. Pontos de Extensão

* UC002 – Consultar Dados do Projeto.

# 6. Pontos de Inclusão

* N/A.

# UC002 – Cadastrar

# 1. Descrição

Este caso de uso tem como finalidade especificação de caso de uso da tela Cadastra.

# 2. Pré-condições

* O usuário terá de ter internet para acessar site.
* O usuário deve preencher todos os campos obrigatórios

# 3.1 Fluxo Principal – Salvar

**FP01.** O ator preenche todos os campos obrigatórios.

**FP02.** O aciona o Butão “salvar”.

**FP03.** O Sistema salva dados no banco.

# 10.Regras do Negócio

Tabela – Regras de Negócio.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Nome** | **Descrição** |
| RN001 | Login | Todos os compôs devem ser preenchidos para entrar na sua conta. |
| RN002 | Tela de Cadastro | Todos os campos dever ser preenchidos. |
| RN003 | Email | Devera ter um @ e um “.com” nesse campo. |
| RN004 | Senha | Senha será comporta por 8 caracteres . |
| RN005 | Data de nasc. | Devera ser composta por dia, mês e ano de nascimento ex; 00/00/0000 ou dia/mês/ano. |
| RN006 | Opção Sexual | Só poderá escolher entre as três opções dadas. |
| RN007 | Cancelar | Acione “cancelar” as informações serão canceladas. |
| RN008 | Nome da mãe | Insira o nome da sua mãe para obter senha caso nescessario. |
| RN009 | Cadastrar | Acione”cadastra” e as informações serão salva no BD. |